



# €UROPOLY

Βόλτα στο ζωολογικό κήπο

# junior



ένα παιχνίδι για όλη την οικογένεια!

2 - 4 παίκτες

ΗΛΙΚΙΑ από 5 ετών

ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΑΧΝΙΔΙ από το 1930

# ΟΔΗΓΙΕΣ «EUROPOLY JUNIOR»

Η Europoly junior είναι μια παιδική έκδοση του κλασικού παιχνιδιού αγοραπωλησίας ακινήτων. Κάνοντας βόλτα στο ζωολογικό κήπο, τα παιδιά προσπαθούν να τοποθετήσουν δικά τους σπιτάκια/ταμεία σε όσα περισσότερα σημεία μπορούν. Έτσι θα προσπαθήσουν να μαζέψουν χρήματα και όποιο παιδί καταφέρει να έχει τα περισσότερα όταν τελειώσει το παιχνίδι είναι ο νικητής.

Στην αρχή του παιχνιδιού, κόβουμε προσεκτικά τα χρήματα και τις εντολές. Τις εντολές τις τοποθετούμε ανάποδα στη μέση της καρτέλας του παιχνιδιού, στην ειδική θέση τους. Μετά κάθε παιδί διαλέγει ένα πιόνι από τα τέσσερα που υπάρχουν μέσα στο κουτί, και δέκα σπιτάκια/ταμεία στο ίδιο χρώμα με το πιόνι τους. Ένα παιδί ορίζεται ο Τραπεζίτης και έχει το δικαίωμα να συμμετέχει στο παιχνίδι και σαν παίκτης, φτάνει να φροντίσει να κρατά τα χρήματα της Τράπεζας χωριστά από τα δικά του! Ο Τραπεζίτης λοιπόν, αναλαμβάνει να μοιράσει στους παίκτες –πριν αρχίσει το παιχνίδι– χρήματα ως εξής:

- πέντε χαρτονομίσματα του 1 €
- τρία χαρτονομίσματα των 2 €
- δύο χαρτονομίσματα των 4 €
- δύο χαρτονομίσματα των 5 €



Όποιος φέρει τον μεγαλύτερο αριθμό στο ζάρι, ξεκινά το παιχνίδι πρώτος.

Το παιχνίδι αρχίζει από το τετραγωνάκι που ονομάζεται “αφετηρία”. Εκεί τοποθετούνται όλα τα πιόνια πριν αρχίσει το παιχνίδι και από εκεί ξεκινάει ο παίκτης που έφερε τον μεγαλύτερο αριθμό στο ζάρι. Η διαδικασία είναι απλή: ρίχνει το ζάρι και προχωρά όσα τετραγωνάκια λέει το ζάρι, εκτελώντας τις οδηγίες που είναι γραμμένες πάνω στο τετραγωνάκι που θα καταλήξει.

Αν λοιπόν έχει βρεθεί:

- σε σημείο του ζωολογικού κήπου χωρίς σπιτάκι/ταμείο άλλου παιδιού, έχει τη δυνατότητα να πληρώσει στην Τράπεζα το ποσό που γράφει το τετραγωνάκι και να τοποθετήσει ένα από τα δέκα δικά του σπιτάκια/ταμεία. Από εκείνη τη στιγμή το τετραγωνάκι του ανήκει και δεν πρέπει να ξεχνά να κόβει εισιτήριο σε όποιο άλλο παιδί πέφτει στο σημείο αυτό.
- σε σημείο του ζωολογικού κήπου με σπιτάκι/ταμείο άλλου παιδιού. Είναι η σειρά του να πληρώσει εισιτήριο στον ιδιοκτήτη του τετραγωνάκι, στο παιδί δηλαδή που πρόλαβε να το αγοράσει. Το ποσόν είναι αυτό που



αναγράφει πάνω του το τετραγωνάκι. Προσοχή όμως! Αν ο ιδιοκτήτης του έχει τοποθετήσει σπιτάκι/ταμείο και στο δεύτερο τετραγωνάκι του ίδιου χρώματος τότε το εισιτήριο διπλασιάζεται. Για παράδειγμα αν ένας παίκτης πέσει στο κόκκινο τετράγωνο με τα αρκουδάκια πάντα και κάποιο παιδί έχει πρόλαβει να τοποθετήσει σπιτάκι/ταμείο και εκεί αλλά και στο άλλο κόκκινο τετραγωνάκι –αυτό με τη βόλτα με το ελεφαντάκι– το εισιτήριο που θα πρέπει να πληρώσει είναι έξι ευρώ.

- στο τετραγωνάκι “αφετηρία”. Κάθε φορά που ένα παιδί περνά από εκεί παίρνει 2 ευρώ από την Τράπεζα. Αν το ξεχάσει χάνει τα χρήματα αυτά.
- Στα τέσσερα λεωφορεία, τότε ξαναρίχνει το ζάρι και ακολουθεί τις οδηγίες που γράφει το τετράγωνο στο οποίο θα καταλήξει.



- στο τετραγωνάκι “Τάισε τον ελέφанта”. Πρέπει να πληρώσει 2 ευρώ για να αγοράσει φιστίκια: οι ελέφαντες τρελαίνονται για φιστίκια! Τα χρήματα αυτά τοποθετούνται στο τετραγωνάκι “κουμπαράς” και περιμένουν τον τυχερό που θα τα πάρει!
- στο τετραγωνάκι “Τραπέζι πικνίκ”, θα βάλει πάλι 2 ευρώ στο τετραγωνάκι κουμπαράς.
- στην “πισσαρία του Λουίτζι” απλά περιμένει να έρθει ξανά η σειρά του να παίξει.
- στο τετραγωνάκι “κουμπαράς”, ό,τι χρήματα υπάρχουν εκεί τα μαζεύει όλα και γίνονται δικά του.
- στο τετραγωνάκι “Λεωφορείο για την πισσαρία του Λουίτζι” πρέπει να βάλει 3 ευρώ στον “κουμπαρά” και να πάει αμέσως στην πισσαρία. Αν περάσει από την αφετηρία δεν έχει το δικαίωμα να εισπράξει τα 2 ευρώ.
- στα τετραγωνάκια “ΕΝΤΟΛΗ”, τότε τραβάει από την στοίβα την πάνω πάνω κάρτα, εκτελεί την εντολή που του υποδεικνύει και κατόπιν την τοποθετεί κάτω από τις υπόλοιπες κάρτες.

Οι κάρτες εντολών είναι χωρισμένες σε δύο κατηγορίες:

- στην πρώτη κατηγορία ανήκουν οι κάρτες εντολών που στέλνουν τον παίκτη σ’ ένα συγκεκριμένο τετραγωνάκι

της καρτέλας. Είναι λοιπόν υποχρεωμένος να μετακινήσει το πιόνι του εκεί και μετά να ακολουθήσει την οδηγία που είναι γραμμένη στο τετραγωνάκι όπου οδηγήθηκε. Αν, ακολουθώντας την εντολή, περάσει από την αφετηρία, έχει το δικαίωμα να πάρει 2 ευρώ.

- στη δεύτερη κατηγορία ανήκουν οι κάρτες εντολών που γράφουν “Δωρεάν σπιτάκι/ταμείο”. Σ’ αυτή την περίπτωση δεν χρειάζεται να μετακινηθεί το πιόνι του παίκτη. Βλέπει τι χρώμα έχει η κάρτα που σήκωσε και ψάχνει στην καρτέλα τα τετραγωνάκια με το ίδιο χρώμα. Υπάρχει κενό σ’ ένα από τα δύο τετραγωνάκια; Τότε έχει το δικαίωμα να τοποθετήσει εκεί ένα από τα δικά του σπιτάκια/ταμεία. Αν πάνω στα δύο τετραγωνάκια υπάρχουν ήδη δύο σπιτάκια/ταμεία αλλά είναι με διαφορετικά χρώματα (ανήκουν δηλ. σε δύο διαφορετικούς παίκτες) τότε μπορεί να βγάλει ένα από τα δύο και να βάλει ένα δικό του.

Αν τέλος, υπάρχουν ήδη δύο ταμεία αλλά είναι με το ίδιο χρώμα (ανήκουν δηλ. στον ίδιο παίκτη) τότε το παιδί που σήκωσε την κάρτα “Δωρεάν σπιτάκι/ταμείο” με αυτό το χρώμα, δεν έχει το δικαίωμα να αφαιρέσει κανένα από τα δύο σπιτάκια/ταμεία. Στην περίπτωση αυτή, απλά θα πρέπει να σηκώσει την επόμενη κάρτα και να εκτελέσει την οδηγία που αναγράφεται εκεί.

Από όλα αυτά εύκολα βγαίνει το συμπέρασμα ότι κάθε παίκτης έχει διπλό κέρδος όταν καταφέρει να βάλει δικά του σπιτάκια/ταμεία και στα δύο ίδιου χρώματος τετράγωνα: κανείς δεν μπορεί να του τα βγάλει από τη θέση τους και επιπλέον, εισπράττει διπλό εισιτήριο από όποιον πέσει πάνω σε ένα από τα δύο τετραγωνάκια.

Νικητής του παιχνιδιού είναι ο παίκτης με τα περισσότερα χρήματα στο χρονικό σημείο όπου κάποιο από τα παιδιά ξεμείνει εντελώς από λεφτά και δεν έχει να πληρώσει τις υποχρεώσεις του.

Καλή διασκέδαση!



# €UROPOLY

junior



[www.epatoys.gr](http://www.epatoys.gr)

ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΑΠΟ ΤΟ 1930