




TRAVEL

γνώσεων
ΕΛΛΑΔΑ



-  Αθλητισμός
-  Γεωγραφία
-  Γλώσσα και Παράδοση
-  Κινηματογράφος
-  Ιστορία και Μυθολογία
-  Τέχνες και Πολιτισμός



ένα
παιχνίδι
για όλη την
οικογένεια!

2 - 4 παίκτες

ΗΛΙΚΙΑ από 8 ετών

ΕΛΛΗΝΙΚΟ
ΠΑΙΧΝΙΔΙ
από το 1930

TRAVEL

γνώσεων
ΕΛΛΑΔΑ

Σκοπός του παιχνιδιού είναι να γνωρίσουν τα παιδιά με ευχάριστο και διασκεδαστικό τρόπο την πατρίδα τους. Οι έξι κατηγορίες καλύπτουν ένα ευρύ φάσμα ερωτήσεων και σίγουρα όταν τελειώσουν την κάθε παρτίδα, άσχετα με το ποιος την κέρδισε, όλα τα παιδιά θα έχουν κερδίσει σε γνώσεις γύρω από τον ελληνικό πολιτισμό και τις τέχνες, τον αθλητισμό, την ιστορία και την μυθολογία, την γεωγραφία, τον παλιό καλό ελληνικό κινηματογράφο, την γλώσσα και την παράδοσή μας μέσα στους αιώνες.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1 καρτέλα
4 πιόνια «ρόδες»
24 τυράκια
1 ζάρι
100 κάρτες ερωτήσεων
1.200 ερωτήσεις

Προετοιμασία

Πριν αρχίσει το παιχνίδι πρέπει πρώτα να κοπούν οι κάρτες ερωτήσεων. Κατόπιν ο κάθε παίκτης διαλέγει το χρώμα του πιονιού που θα έχει, και στο παιχνίδι μας τα πιόνια είναι οι «ρόδες» στα τέσσερα βασικά χρώματα: κόκκινο, μπλε, πράσινο και κίτρινο. Το τοποθετεί στη μέση της καρτέλας, στον κύκλο με την ελληνική σημαία που αντιπροσωπεύει την αφετηρία και τον τερματισμό. Όποιος φέρει τον μεγαλύτερο αριθμό στο ζάρι ξεκινάει πρώτος και συνεχίζει ο παίκτης που κάθεται στα αριστερά του.

Το παιχνίδι αρχίζει!

Όταν έρθει η σειρά του κάθε παίκτη, ρίχνει το ζάρι και μετακινεί το πιόνι «ρόδα» του τόσους κύκλους, όσους ο αριθμός που έφερε. Η κατεύθυνση που θα πάρει είναι δική του επιλογή, μπορεί να διαλέξει οποιαδήποτε θελήσει. Μάλιστα στην επόμενη ζαριά, μπορεί να αποφασίσει να πάρει κατεύθυνση με αντίθετη φορά

από την προηγούμενη. Δεν μπορεί όμως να αλλάξει κατεύθυνση στην ίδια ζαριά, δηλαδή δεν μπορεί να φέρει τρία και να μετακινηθεί δυο θέσεις, να σταματήσει και να κάνει πίσω μια θέση. Ο κεντρικός κύκλος με τη σημαία μετράει σαν κανονική θέση. Αν ο παίκτης το αποφασίσει, μπορεί να κόψει δρόμο για να φτάσει από την μια άκρη της καρτέλας στην άλλη, κόβοντας δρόμο από το κέντρο.

Απαντώντας τις ερωτήσεις.

Όταν ένας παίκτης καταλήγει σε ένα κύκλο, κάποιος από τους υπόλοιπους παίρνει την κάρτα που είναι πρώτη στην στοίβα και του κάνει την ερώτηση που αντιστοιχεί στο χρώμα του κύκλου στον οποίο βρίσκεται το πιόνι του. Αν δηλαδή βρίσκεται στον μπλε κύκλο θα πρέπει να απαντήσει σωστά στην μπλε ερώτηση, αν βρίσκεται στον κίτρινο κύκλο στην κίτρινη και ούτω καθεξής. Σε κάθε ερώτηση αντιστοιχούν τρεις απαντήσεις, δυο λανθασμένες

και μια σωστή που είναι τονισμένη με σκούρα μαύρα γράμματα. Αν ο παίκτης απαντήσει σωστά στην ερώτηση και βρίσκεται σ' έναν από τους μεγαλύτερους κύκλους-στόχους της καρτέλας, κερδίζει το έπαθλο «τυράκι» της κατηγορίας με το ίδιο χρώμα μ' αυτό του κύκλου και το τοποθετεί μέσα στο πιόνι «ρόδα» του. Αν ο παίκτης απαντήσει σωστά στην ερώτηση και δεν βρίσκεται σ' έναν από τους μεγαλύτερους κύκλους-στόχους της καρτέλας, κερδίζει το δικαίωμα να ξαναρίξει το ζάρι και να συνεχίσει όποια πορεία θέλει, επιδιώκοντας να πέσει σ' έναν από τους έξι κύκλους-στόχους που θα του δώσουν το έπαθλο «τυράκι» της κατηγορίας. Αν απαντήσει λάθος παραμένει στη θέση του και συνεχίζει το παιχνίδι ο παίκτης που κάθεται στα αριστερά του. Όταν ένας παίκτης πέσει σε ένα κύκλο-στόχο του οποίου το έπαθλο «τυράκι» έχει ήδη κερδίσει, δεν μπορεί βέβαια να κερδίσει και δεύτερο, αν απαντήσει σωστά όμως στην ερώτηση συνεχίζει το παιχνίδι, ξαναρίχνοντας το ζάρι.

Στόχος του κάθε παίκτη είναι να κερδίσει πρώτος τα έξι «τυράκια» έπαθλα όλων των χρωμάτων και να γεμίσει το πιόνι του. Όποιος το καταφέρει, πρέπει να φθάσει μετά στο κέ-



ντρο της καρτέλας, και να απαντήσει σωστά σε μία ερώτηση, την κατηγορία της οποίας θα την διαλέξουν από κοινού οι αντίπαλοί του. Εάν απαντήσει λάθος παραμένει στη θέση του και όταν ξαναέρθει η σειρά του θα έχει πάλι την ευκαιρία να κερδίσει το παιχνίδι, απαντώντας σωστά. Μόνο τότε είναι ο τελικός νικητής!

Να θυμάστε ότι:

- Αν δεν ξέρεις σίγουρα την σωστή απάντηση, κάνε μια λογική υπόθεση και δοκίμασε, μπορεί να πετύχεις την σωστή!
- Δυο παίκτες μπορούν χωρίς πρόβλημα να συμπέσουν στον ίδιο κύκλο κατά την διάρκεια του παιχνιδιού.



- Το χρώμα του πιονιού-«ρόδα» δεν έχει καμία σχέση, ούτε με τα «τυράκια» έπαθλα, ούτε με τους κύκλους που αντιστοιχούν στις έξι κατηγορίες ερωτήσεων. Ο κάθε παίκτης διαλέγει το πιόνι του με βάση το αγαπημένο του χρώμα και αυτό σε τίποτα δεν επηρεάζει το υπόλοιπο παιχνίδι.
- Το παιχνίδι μπορεί άνετα να παιχτεί και από ομάδα παικτών αντί για παίκτες. Δυο ή και περισσότερα παιδιά μπορούν να σχηματίσουν μια ομάδα και να συναποφασίζουν ποια απάντηση μοιάζει να είναι η σωστή. Με τον τρόπο αυτό περισσότερα παιδιά μπορούν να χαρούν το παιχνίδι.

Καλή διασκέδαση!



www.epatoys.gr

ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ
ΑΠΟ ΤΟ 1930

Πείτε μας τη γνώμη σας!

